

Casos de Sucesso

Escola Politécnica USP

Ficha Técnica:

Solução implantada: integração de 2 projetores Infocus LP-290 e 2 lousas interativas SMART Board SB580 nos ambientes do Projeto da Caverna Digital da Escola Politécnica.

Endereço: Escola Politécnica da USP - Avenida Prof. Luciano Gualberto, travessa3 nº 380 CEP - 05508-900 - São Paulo/SP

Web site: <http://www.poli.usp.br> **E-mail:** ep@edu.usp.br

Intuitividade e interação das lousas SMART Board

Um dos principais focos de atuação da Escola Politécnica da Universidade de São Paulo (USP) para o ano de 2003 é o desenvolvimento de sistemas de apoio a diagnóstico e à educação, principalmente na área da saúde. Para contribuir com os projetos que estão sendo criados nesse sentido, a Universidade adotou a lousa interativa SMART Board como parte do processo de integração de tecnologias. "Nós pretendemos incorporar os recursos inteligentes disponibilizados pela SMART Board ao ambiente de educação e saúde interativa, para ampliarmos estudos e discussões sobre determinados temas", diz o professor Marcelo Zuffo.

O primeiro alvo do projeto na área da saúde serão os tratamentos voltados à Oncologia. Para tanto, serão criados programas de segunda opinião médica com educadores e profissionais com o auxílio da tecnologia. "Nosso objetivo é aprimorar as interfaces e os recursos colaborativos da SMART Board para utilizá-la em um esquema remoto, onde dois grupos compartilhariam o mesmo material em reuniões fisicamente separadas.

Ficaria assim: dois grupos de pessoas, sejam educadores ou médicos, com duas SMART Boards teriam acesso a mesma informação visual, modificariam a ata da reunião, discutiriam as questões por meio de videoconferência e, no final, fariam um relatório, que ficaria armazenado direto na intranet", comenta Zuffo.

O projeto, ainda em fase de desenvolvimento, está previsto para iniciar no mês de abril de 2003. Segundo o professor, esta nova forma de comunicação interativa facilitará muito a ampliação dos estudos, já que profissionais de outros estados e até mesmo de diferentes departamentos da USP, poderão discutir diversos assuntos sem se locomover. O que também diminui o custo das pesquisas. "Se imaginarmos um país grande como o nosso com equipes de trabalhos corporativas e com grandes projetos, o custo para centralizar uma reunião é muito alto. Nosso objetivo é descentralizar os recursos e economizar tempo com a utilização da lousa inteligente SMART Board acoplada a uma estrutura de videoconferência", diz Zuffo.



Outro projeto que vem sendo desenvolvido pela Escola Politécnica é o "Projeto Caverna", criado para pesquisar as mais diversas tecnologias interativas. Zuffo também está utilizando a SMART Board para auxiliar nas análises e levantamentos feitos pela equipe. Lá são estudados diversos dispositivos eletrônicos interativos e intuitivos baseados na projeção da luz. "A intuitividade de um produto eletrônico é medida pela forma como ele pode ser utilizado sem precisar pensar. Ou seja, dentro de um cenário cultural, o aprendizado do seu manuseio torna-se implícito. Dois exemplos simples disso são alguns aparelhos celulares que com apenas um dedo é possibilita sua operação e um televisor que pode ser controlado por uma criança de dois anos", explica Zuffo, que acrescenta: "Como nosso objetivo é mexer com a intuitividade, estamos utilizando a lousa interativa SMART Board nesse projeto por ser bastante intuitiva, além de adicionar interação com a luz. É muito simples o manuseio da SMART Board, que com a imagem projetada sobre a sua superfície de tudo o que o computador comporta, amplia seu grau de intuitividade e reforça nosso projeto", declara o professor.



Interactive Whiteboards



Multimedia Furniture



Software

Scheiner

Distribuidor autorizado

SMART
Technologies Inc.